

A Family Venture – Quests (0.08 v1h)

Поначалу совсем не собирался писать что-либо по этой игрушке. Во-первых, долго не мог себя заставить в нее играть. В этом виновато неувлекательное введение в игру – и сам ГГ/МС, и стиль его речи, и само содержание. Во-вторых, поначалу показалось, что писать нечего – все однозначно, и даже есть «прохождение» (*Don Smith, Walk_Thru_by_Week_-_A_Family_Venture.pdf*). Но, в процессе прохождения несколько раз по этому «прохождению», оказалось, что не все так просто.

Имеющееся «прохождение» – очень «сырое», но оно есть, за что его автору (Don Smith, серьезно?) – и честь, и хвала, и низкий поклон. Почему «сырое»? Ну хотя бы потому, что в нем возможность студенческих выборов появляется на 6-й неделе, а рекомендуется их начать – аж на 11-й и завершить – на 19-й. Хотя, в оптимальном варианте, их можно начинать на 5-й неделе. А при доброй воле разработчиков (без искусственного затягивания сюжета), начать можно было бы и на 4-й, а завершить на 8-й.

Можно сказать, что aFV – это очень неплохая песочница, вполне сопоставимая с лучшими (в моем личном рейтинге) представителями данного жанра – BB (Big Brother), MoH (Man of House), MC (MiLf City), PH (PhotoHunt), HM (HeadMaster), MCR1 (My Cute Roommate/Cousin). Не зря авторы делают прямые отсылки на первые 3 из перечисленных игр при дополнительных занятиях с Джекки по комплексу Эдипа днем в школе. А одного из главных персонажей BB (Эрика) можно увидеть при посещении тюрьмы, хотя такого варианта в BB и не предусмотрено.

Количество девушек и их статусов/атрибутов в игре более-менее сбалансированное – достаточное, чтобы было над чем подумать, но при этом – не так много, чтобы в них заблудиться. Не знаю, как кому, но меня лично пугает/путает такое количество женских персонажей, как в Corruption, Holyday Island или Glassix.

Приводить пошаговое прохождение смысла не вижу. В этой игре нет каких-то ограниченных по времени квестов, как в BB и PH, все начальные квесты вполне структурированы и предназначены для введения в тему. Основные квест-линии относительно независимы во времени и пространстве друг от друга, поэтому синхронизировать их в рамках пошагового прохождения можно по-разному. Поэтому логичнее рассматривать каждую квест-линию отдельно. В разделе «Стратегия» вкратце приведена возможная синхронизация квест-линий по неделям.

Термины и сокращения

В тексте будет встречаться аббревиатура **NTR**. Если она кому-то неизвестна, то **NTR** – это когда (условно) вашу девушку «танцует» кто-то другой, это бывает иногда безобидно, а иногда обидно. В данной песочнице – большинство NTR вполне безобидно (кроме, наверное, группового NTR #43), поэтому не вижу смысла от них отказываться принципиально. В отличие от того же, скажем, Tyrant.

Обозначение квестов. Открытие/начало квеста обозначается как **+#N**, где **N** – номер квеста. Выполнение/закрытие квеста – соответственно как **-#N**. Не все квесты требуют открытия, но все могут быть выполнены.

Основные персонажи (с собственными статусами) – для них будем использовать заглавные буквы имен на латинском языке:

- **J** (Mom/Jecky/Джекки) – рыжая мамка, училка и стриптизерша,
- **L** (Lauren/Лорэн) – рыжая младшая сестра, одноклассница,
- **S** (Sidney/Сидни) – старшая сестра, брюнетка, «студентка, комсомолка, спортсменка и просто красавица»,

- **С** (Camille/Камил или Sami/Ками) – блондинистая тонконогая бедная, но гордая тетка,
- **М** (Mandy/Мэнди) – блондинистая, не менее тонконогая, ее дочь, кузина (двоюродная сестра), одноклассница и извращенка.

Забавно, что все имена у основных женских персонажей – унисексовые, не зависят от пола (как Саша в русском): Джекки = Джон, Лорэн = Лаврентий, Сидни – вообще фамилия и город в Австралии, Камил – комментарий не требует, Мэнди – тоже (map она и в Африке map).

Статусы основных женских персонажей:

Раз уж упомянули о статусах, то надо их всех перечислить, их всего/целых 5 (кроме **L** и **J** – у них по 6). Дополнительные статусы у **L** и **J** явно были добавлены для новых квест-линий в новых версиях, и видеть их можно только в телефоне. А значит, можно ожидать появления новых статусов в следующих версиях. Их можно посмотреть через телефон (stats) все сразу, либо нажав на клавише латинскую “P” (только 5 основных). Порядок статусов в этих вариантах увы разный, поэтому перечисляем их в «телефонном» варианте:

- Уважение (respect, ручки) – максимум 10. На что влияет – не понятно. Прокачивается медленно, по 1, после существенных поступков, после проступков может уменьшиться. У **J** прокачивается с каждым посещением уроков в школе, но только до начала выборов **L**. У **С** прокачивается до 5 похвалами на кухне.
- Влияние (affection, сердечко) – максимум 75. На что влияет – тоже не понятно. Прокачивается медленно, по 1, после существенных поступков, после проступков может уменьшиться. Только у **J** оно меняется на +10 после каждого ее выкупа от Джоу за \$1000, и на -5 после отказа от выкупа (по субботам вечером).
- Либи́до (libido, губки) – максимум 10. В других играх соответствует lust/похоть, самый главный стат. От него зависит возможность подсмотреть мастурбацию девушек (при =10) и возможность развратных действий (7/8+). Повышается/прокачивается развратными действиями, и падает после оргазма персонажа на 3-5 единиц,
- Подчинение (submission, кнут) – максимум 100, Второй важнейший стат, характеризующий степень продвижения по рутам девушек. У **L**, **S** и **J** прокачивается на фотосессиях до 25+, у **С** – курощением на кухне до 10, у **М** – ночными играми до 17.
- Сердитость (anger, злой смайлик) – максимум 10. Не позволяет совершать развратные действия. Появляется, если неправильно накосячить. Лечится временем (-1/ночь), шоколадками (\$10, -2), подарочными картами (\$25, -5) и, предположительно, цветами (\$50, хз). Можно слегка сердить всех ради других статусов. Если вы пойдете за квестом #15NTR, то один раз в клубе **J** сильно рассердится (anger+10), что придется исправлять 2–мя подарочными картами.

Дополнительные персонажи (без статусов):

- Bobby – дядя, брат сидящего в тюрьме отца, уголовник и основной источник дохода,
- Diaz – агент ФБР, шантажистка, садистка и извращенка, ... но социально близкая,
- Kenzie – белобрысая одноклассница, подруга Лорэн,
- Megan – похотливая одноклассница, чарлидерша,
- Matt – школьный альфа-самец, конкурент Лорэн на выборах,
- Joey – смазливый мафиози, хозяин ночного клуба,
- Armani – его племянница, бухгалтерша/барменша/официантка в этом клубе,
- Jessica/Candy – стриптизерши-секретутки,
- Mrs.Stone – кудрявая похотливая училка рисования,

- Will Tylor – попечитель школы, косвенно и прямо помогающий ГГ развращать девушек.

Основные квест-линии:

- 0M – Вводная (первые 2 недели)
- 1M – Фотосессия L (Lauren / Лорэн)
- 2M – Фотосессия S (Sidney / Сидни)
- 3M – Фотосессия J (Jacky / Джекки)
- 4M – Выборы L (Lauren / Лорэн)
- 5M – после выборов, развитие квест-линий J и C

Дополнительные квест-линии:

- 1A – Деньги
- 2A – Шпионские камеры
- 3A – Домашние дела по выходным
- 4A – Пробежка в парке
- 5A – Diaz, агент ФБР (шантаж)
- 6A – Горничная
- 7A – Ночные игры
- 8A – Утренняя йога

Такты дня:

Их всего/целых пять:

- EarLy / рассвет,
- Morning / утро,
- Afternoon / день,
- Evening / вечер,
- Night / ночь.

Большинство событий требует такта, но есть и безтактовые (разговоры, подглядывания итп).

Стратегия (разврата):

Как уже стало традицией в подобных инцест-песочницах, первой «сдается» старшая сестра, потом – младшая, в последнюю очередь – мамка. Параллельно – тетка и кузина. В текущей версии (0.08 1h) у сестер достигнуты HJ/VJ/VJ, есть намеки на будущее AJ. Мамка, тетка и кузина доведены до HJ/VJ, что как бы намекает.

Из дополнительных персонажей нельзя не упомянуть с фантазией прописанную ветку с кудрявой училкой Mrs.Stone (HJ/TJ/VJ/AJ), а также небольшие ветки Megan (VJ/VJ) и Diaz (HJ /VJ).

Взаимосвязь основных квест-линий:

0M – Переселить S к ГГ, 1-й костюма L =\$400, фотосессия L+M. Условия: нет.

1М – Прохождение всех вариантов съемок с увеличением коррупции/подчинения **L**, **HJ/VJ**.
Условия: завершение **0M**, 2-й костюм **L** =\$400, зеленый экран =\$500.

2М – Прохождение всех вариантов съемок с увеличением коррупции/подчинения **S**, **HJ/VJ/VJ**.
Условия: 1-я съемка **L**, костюм **S** =\$200, профессиональный свет =\$1000.

3М – Прохождение всех вариантов съемок с увеличением коррупции/подчинения **J**, **HJ/VJ**.
Условия: 4 раза откупить **J** от клуба =\$4000, синие бикини =\$250, бассейн =\$100, шантаж **J** (Megan/Matt), костюмы =\$1000, 3 книги =\$450, кляп =\$50, камера =\$1500.

4М – Победить Matt и обеспечить выборы **L** президентом школьного совета, +**VJ**. Условия: завершение **1M**, переселение **C** и **M**, привлечение к выборам Megan, 1-я съемка **J**, изменение школьной формы, 20+ баллов «школьного влияния».

5М – Коррупция **J** и **C** (частично, в процессе). Условия: завершение **2M**, **3M**, **4M**.

Тактика

Базовый день (что делать по умолчанию, если более важных дел по сюжету нет):

- на рассвете – завтрак
- утром – школа по будням, помощь **J** по выходным
- днем – **J** (Эдип) по будням, затем доставка на складе (\$)
- вечером – **S** (кухня), затем **L** (TV), в субботу – мафия
- ночью – спать
- в любое время суток, но лучше на рассвете – реклама (-\$5), на выходных – окэшиваем лайки.

1А – Деньги

С самого начала основным источником денег является работа по доставке со склада дяди Bobby. Это возможно только днем (afternoon), но зато каждый день, включая выходные. Оплата – это фиксированные \$200 + случайные чаевые (tips). Чаевые могут выпадать в диапазоне от \$0 до \$250. Можно слегка подчитерить и каждый день получать по \$450 (save+load...), но это совсем не обязательно. И без этого в среднем будет получаться ~\$325 в день, что вполне достаточно для выполнения основных квестов.

Работать на складе можно и нужно каждый день, за 3-мя исключениями:

- во время фотосессии **S** – она проходит тоже днем (afternoon), а у фотосессии – более высокий приоритет,
- во время выборов **L** по понедельникам – надо заходить в HQ (HeadQuarter, штаб-квартира выборов, она же – розовый женский туалет), потом общаться с кудрявой училкой Mrs. Stone и развешивать плакаты,
- когда денег уже не нужно, и их даже куры не клюют, примерно с 8-й недели.

После вводной фотосессии **L+M** (день 11, 2/вт) их косплейные одежды надо выставить на продажу, и они начнут продаваться в случайные дни, примерно раз в неделю по +\$200, сначала – чаще, потом – реже.

Тогда же сайт Cosplay начинает приносить деньги (раздел Images/Videos, 1 лайк = \$2):

- сначала по 10 лайков (\$20) в день,

- после начала фотосессии **L** - по 36 лайков (\$72) в день,
- после окончания фотосессии **L** и начала фотосессии **S** - по 64 лайка (\$128) в день,
- после окончания фотосессии **S** - по 76 лайков (\$152) в день,
- после начала фотосессии **J** – количество лайков постепенно возрастает от 86 до 128 (\$172...\$256) в день,
- когда выполнены все условия победы **L** на выборах – количество лайков возрастает до 178 (\$356) в день, из-за возросшей популярности **L**.

Снимать деньги с лайков можно только на выходных, удобно делать это в субботу, перед приходом мафии. Все фотографии на сайте в этом разделе – вполне невинные, из начала каждой фотосессии. Сайт нужно рекламировать каждый день за -\$5 (advertising).

Если не вдаваться в нюансы, то с 3-й недели сайт начинает приносить > \$600, с 4-й –> \$1000, с 6-й –> \$1400, а с 8-й –> \$2100 в неделю, что более чем достаточно. Все необходимые по сценарию товары в магазине покупаются по мере необходимости, можно дополнительно улучшить фотоаппарат разными примамбасами в сумме до \$1900, но – не обязательно, принципиально новых товаров в магазине увы пока нет. После завершения выборов **L** там появится вино для **C** по \$50 (по текущему сценарию нужно всего 2 бутылки), но к тому моменту это уже копейки. Вот если бы за \$500, да каждый день, да в течение нескольких недель, тогда – да, это могло бы создать напряжение для бюджета.

Когда количество лайков превысит 1000 (на 5/6 неделе в зависимости от прогресса фотосессий), то в ближайшее воскресенье на сайте Cosplay появится раздел подписчиков/патронов (supporters), на котором размещаются все прочие, далеко не невинные фото с фотосессий, и за которые патроны платят за подписку раз в месяц. Смысл этого раздела – галерея фотосессий, поскольку деньги с подписчиков начинают капать только с 9/10 недели, относительно уже небольшие и уже совсем ни на что не нужные.

После того, как дядя Bobby испугался ФБР и решил слинять с кухаркой, он присылает каждую субботу по +\$200 за услугу по оплате счетов – начиная со дня 29 (4/сб).

После устройства **S** в ночной клуб можно вечерами посылать ее туда работать почти каждый день (кроме субботы и понедельника), и она будет приносить в клювике по +\$100. В субботу ее послать низя, там может (но не обязана) работать **J**, а по понедельникам она ходит туда по расписанию, также принося +\$100.

Заодно, в те дни, когда **S** или **J** работают в клубе, можно поиграть в казино и выиграть (или проиграть) любую сумму (save+load никто не отменял). Также можно пообщаться со конфеткой-стриптизершей и потратить на нее до \$90.

После победы на выборах **L** Matt выплачивает свою ставку +\$3000. Тратить их пока не на что, кроме как на Sandy в VIP-комнате клуба (от \$100 до \$1000 в день).

Связанные с деньгами квесты – отсутствуют.

2А – Шпионские камеры

В процессе игры можно купить и установить 3 шпионские камеры, чтобы подглядывать за девушками – в ванной, в комнате **J (+C)** и в комнате **L (+S+M)**. При либидо < 10 можно наблюдать эротические картинки, при = 10 – мастурбацию. В последнем случае либидо падает (10-5=5) и такт можно потерять. Каждая камера стоит \$1000. Позже понадобится еще одна камера для установки в женском душе в школе, но ее покупать не надо – Diaz выдаст бесплатно в рамках квест-линии «Выборы».

Не рекомендую покупать камеры сразу же, как только появятся такие деньги. Их лучше потратить на фотосессии и выборы, которые далеко не бесплатные. А после окончания фотосессий **L** и

S, и начала фотосессии **J**, значительно возрастет доход с сайта Cosplay и покупка камер не будет напрягать бюджет. И это даже можно и лучше делать после переезда **C+M** (-#58).

График «подсматриваний» следующий:

- ванная – любое время суток, кроме ночи (рассвет – **L/M/L+M**, утро – **S**, день – **C**, вечер – **J**),
- комната **J (+C+M)** – рассвет / вечер / ночь (разные картинки: выходные / будни),
- комната **L (+S)** – рассвет / день / ночь (разные картинки: выходные / будни)

Квестов по «подсматриванию» всего 10, по 2 на каждую девушку (в ванной + в спальне) – #17...#22 (**S** и **L** – в спальне **L**, **J** – в своей спальне) и #63...#66 (**C** и **M** – в спальне **J**), все с либидо = 10. Есть нюанс – для **M** надо стукнуться в спальню **L**, а подсматривать в спальне **J**.

Для получения квестов на подсматривание нужно:

- в ванной – стукнуться в нее в самом начале в любое подходящее по графику время,
- в комнатах **J** и **L** – стукнуться в них по разу по графику, как только либидо достигнет 10 (с потерей -5, не рекомендуется в начале фотосессии каждой девушки)
- квесты **C** и **M** получаются автоматически при их переезде.

Кстати, тема с камерами связно не продумана. Когда Diaz в комнате **L** куражится над девчонками по четвергам, ГГ видит это на камере, даже если она в этот момент не установлена. То же самое – в ванной и комнате **L**. Diaz заявляет, что она хакнула камеры ГГ плюс установила свои. Если ГГ устанавливает свои камеры после Diaz, то почему они показывают изображение с одного ракурса?

Связанные квесты – #17...#22, #63...#66.

3А – Домашние дела по выходным (J)

По выходным (суббота и воскресенье) утром заниматься абсолютно нечем (за исключением фотосессий **L**), кроме помощи **J** с домашними делами в гостиной. Квест +#8 открывается автоматически (день 2, 0/вс). Таких дел ровно 3:

- заменить лампочку в гостиной -#8 +#16,
- починить кран на кухне -#16 +#36 – как минимум 3 раза и до посещения бассейна в воскресенье,
- починить стиральную машинку -#36 – как минимум 2 раза, и дальше, пока не надоест.

Желательно все дела делать с либидо **J** =10, при этом картинки интереснее.

После прохождения этой квест-линии можно в это время повторять домашние дела, пересматривать фотосессию **L**, или просто пропускать такт.

Связанные квесты – #8, #16, #36.

4А – Пробежка в парке

После того, как **S** отселили от **L** (день 6, 1/чт, -#9 +#10) и она начала спать в комнате ГГ (день 7, 1/пт), появилась возможность бегать с **S** в будние дни на рассвете в парке. Надо пробежаться сначала 6 раз, последовательность пробежек:

- бежать, опоздать, Бидон напугал **S**,
- пробежаться самому (myself), никого не заметить,

- пробежаться вместе, опоздать (1-й забавный NTR, на скамейке),
- пробежаться вместе, опоздать (2-й забавный NTR, на лужайке),
- пробежаться одному (run), завершить тренировку, -#10 +#48,
- пробежаться вместе (yes), поцелуйчики, потом облом.

Далее, последняя пробежка будет повторяться без какого-нибудь прогресса. В параметрах, увы, динамика пробежек не показывается, поэтому приходится считать их вручную (*раз два три четыре пять вышла Синди ... пробежаться*).

После окончания фотосессии с **S**, надо пробежаться еще 2 раза (yes) – и поймать наконец шизанутого Бидона (героя Вьетнама), заодно потискав кудрявую училку Mrs.Stone -#48 +#57. После чего на пробежке открываются 4 секс-опции: в 2-х из них кончает **S** (опции 1 и 3, при ее либидо 8+, понижается на -5), а в 2-х других кончает ГГ (опции 2 и 4, либидо **S** – повышается на +2). Опять никаких счетчиков, все на память ... После перебора всех этих 4-х опций квест завершается -#57. Желательно завершить его до 2-го понедельника работы **S** в клубе, тогда в ту же ночь можно получить от нее VJ (-#59), иначе придется ждать еще одну или несколько недель. В дальнейшем пробежка по парку на рассвете позволяет повышать либидо **S** с целью подсматривания мастурбаций. После открытия VJ в ночном клубе (-#59) такая же опция (sex) появляется и в парке, -#72.

Связанные квесты – #9, #10, #48, #57, #59, #72.

5A – Diaz, агент ФБР (шантаж)

У агента ФБР Diaz – есть 2 квест-линии: первая – это шантаж по четвергам на рассвете, и вторая – помощь **L** при ее выборах в школе по вечерам в будни. Первую линию приводим в этом разделе, вторую – в разделе выборов.

Diaz начинает приходить на рассвете по четвергам после начала фотосессии **L**. Если эта фотосессия началась *в день 17 (3/пн)*, то она будет приходить регулярно по четвергам в дни 20, 27, 34 и так далее. Ее цель – шантажировать **L** и получить взятку (-\$500). Первый раз она демонстративно над ней изгаляется (-#30), второй раз – можно заплатить (-#29). Судя по нумерации квестов, можно и наоборот. Оплату вообще можно оттянуть до переезда **C** и **M**, чтобы сэкономить. В последующие четверги можно или изображать из себя блестящего рыцаря на белом коне и платить каждый раз по - \$500, или действовать более прагматично – не платить (yes, I need), поднимая заодно подчинение **L** (submission). Хотя после ее фотосессии это уже не актуально.

Следующее разнообразие сюжета наступает после переезда **C+M** -#58, (*день 37 5/вс, позже нежелательно, M нужна L для выборов в школе*), что произойдет в первое же воскресенье после верхнего стриптиза горничной тетки **C** в ванной -#53. После выполнения -#29 и -#30 агент приходит шантажировать уже обеих девушек. Можно и нужно перепробовать все 3 варианта: порка **M** (-#70), порка **L** (тот же -#70), заплатить -\$1000 за обеих девчонок (-#69). Судя по нумерации квестов, авторы предлагают сначала заплатить, но я бы рекомендовал платить как можно позже, когда денег будет достаточно. В дальнейшем новых квестов не будет, но Diaz будет приходить регулярно. Можно или не платить за девчонок, поднимая их подчинение, или платить, поднимая либидо.

Связанные квесты – #29, #30, #53, #58, #69, #70.

6A – Горничная

Горничная – это бедная, но гордая тетка **C** (Camille / Камил), которую кинул ее муж - дядя Bobby, сбежав с кухаркой, после чего она вынуждена за деньги удовлетворять влажные фантазии племянника.

Предварительные события:

- вводная фотосессия **L+M** -#11 – *день 11 (2/вт), рассвет+утро+день,*
- через 10 дней тетка **C** это обнаруживает и приходит ругаться +#51 – *день 21 (3/пт), вечер+кухня+S,*
- дядя **Bobby** испугался ФБР и решил слиться с кухаркой -#51 – *день 26 (4/ср), рассвет+склад,*
- тетка **C** это обнаруживает это через пару дней и приходит плакаться в жилетку, после чего получает работу горничной, попутно обижая **J**, в результате чего ГГ получает карт-бланш на ее курощение +#52 +#58 – *день 28 (4/пт), вечер+кухня+S,*
- через 3 календарных дня **S** сделала для тетки **C** эротический костюм французской горничной -#52 +#53 +#54 +#55 – *(день 32, 5/вт, если в понедельник начинать выборы L), утро+гостиная.*

Со следующего дня тетка **C** по утрам в будни бухает на кухне после занятия йогой с **J**, ее можно и нужно заставлять работать, попутно курощать, если это не мешает другим важным делам (фотосессия или выборы **L**, **VJ** Меган в школе, набор уважухи **J** в школе итп). Полученные 3 квеста (+#53 +#54 +#55) – это 3 верхних стриптиза (сиськи) тетки **C**: в ванной, гостиной и кухне, соответственно. Квесты выполняются поднятием ее либидо до 10 с последующим требованием оголиться за деньги (Deal, либидо -3). И так 3 раза. Денег на эти 3 стриптиза требуется \$100+\$150+\$200=\$450. Поднимать либидо можно и нужно, писая в ванной при ней, а также (после ее переезда) вечерами, смотря на нее во время тренировок в комнате **J**. Она при этом, правда, сердится (anger+2), но это проходит само собой через 2 дня. Извиняться и дарить шоколадки бессмысленно.

Стриптизы в кухне и гостиной можно менять местами, но первый – обязательно в ванной. В ближайшее воскресенье после первого стриптиза в ванной **C** и **M** переезжают в дом (-#58).

Эта квест-линия на этом заканчивается, продолжение с теткой будет после окончания выборов **L** (квест-линия 5M).

Одновременно можно прокачать другие статьи тетки:

- подчинение – ругая за алкоголь (yes, до 10),
- влияние – не ругая за алкоголь (no),
- уважуху – хваля на кухне (до 5),

После чего можно подглядывать за ее мастурбацией в ванной и в комнате **J**. А затем или отложить тетку на потом, или развлекаться с ней по замкнутому циклу «тренировка-пописать-сиськи» за деньги.

Связанные квесты – #11, #51, #52, #53, #54, #55, #58.

7А – Ночные игры

Ночные игры – это игры с **M** по ночам после ее переезда в дом (-#58). Являются аналогом фотосессий для прокачки подчинения, а также единственным способом поднять ей либидо. Активизируется первым же заходом ГГ в комнату **L** ночью (+#67), при котором выясняется, что **M** чая с мелатонином не пьет, и ночью быстро не засыпает.

При последующих заходах **L** отключается, а ГГ играет с **M** в традиционную игру «Желание или Правда». Ответы значения не имеют. Так же, как и на фотосессиях, надо перебирать все опции сверху вниз, пока не встретится опция, требованиям которой **M** еще не удовлетворяет. На этом игра прекращается, с продолжением на другой день.

Играть можно каждый день, включая выходные. При достижении либидо =10, можно подсмотреть мастурбацию М в ванной или в спальне, на продолжение игры это влияние не оказывает. При достижении подчинения =17 М дважды удовлетворяет свои извращенные фантазии и квест -#67 закрывается.

Если после переезда статьи М: подчинение/либидо = 1/4, то примерная прокачка М по дням: 2/6 – 6/10 (подсмотрели -5) – 9/8 – 13 – 17.

После закрытия квеста можно играть с М для поднятия ее либидо +3.

Связанные квесты – #58, #67.

С дополнительными квестами закончили, переходим к основным.

1М – Фотосессия L (Lauren / Лорэн)

Предварительные события:

- вводная фотосессия L+M -#11 – день 11 (2/вт), рассвет+утро+день,
- на следующий день ГГ и L договариваются о новой фотосессии (+#26) – день 12 (2/ср), рассвет+комп,
- заказ костюма для новой фотосессии L (-\$400, +#27) – день 12 (2/ср), вечер+кухня+S,
- через 4 дня костюм готов (-#26) – день 16 (2/вс), вечер+кухня+S,
- купить зеленый экран (-#500) до начала фотосессий.

Начинать фотосессии лучше с либидо 9+, при этом можно закончить квест за 5 сессий. После первой сессии квест переименовывается (-#27, +#28). Надо перебирать все опции сверху вниз, пока не встретится опция, требующая подчинения больше достигнутого. На этом сессия прекращается, с продолжением в другой день. При достижении уровня подчинения 8+, дальнейшая прокачка от либидо не зависит.

В прохождении Don Smith фотосессии проводятся один раз в неделю. Если делать несколько сессий на одной неделе, то выскакивает предупреждение, что только первая сессия на неделе генерирует лайки на сайте Cosplay. Но технически это не запрещено, в отличии от квеста #60 (Mrs.Stone). Поскольку не видно никаких существенных минусов в ускоренной прокачке, фотосессию L можно завершить за 1 неделю, а не за 5.

Если перед началом фотосессии подчинение=5, то примерная прокачка подчинения L по дням: 8-11-15-21-27, после чего квест закрывается (-#28) и открывается новый (+#37).

Для его выполнения нужно 5 раз посмотреть TV с L вечером с либидо 8+ (-#37), на чем эта квест-линия и заканчивается.

Связанные квесты – #11, #26, #27, #28, #37.

2М – Фотосессия S (Sidney / Сидни)

Предварительные события:

- пройдены все 9 видов издевательств над S по ночам (3: в комнате L, 1: в гостиной и в комнате J, 5: в комнате ГГ) – день 12 (2/ср), ночь,
- 1-я фотосессия L (-#27) – день 17 (3/пн), утро,
- выбор S между ВJ и фотосессией в пользу последней (+#38, +#41) – день 17 (3/пн), ночь,
- заказ костюма для фотосессии S (-\$200, изменение #38) – день 18 (3/вт), вечер+кухня+S,

- через 5 дней костюм готов – *день 23 (3/вс), вечер+кухня+S*,
- купить профессиональный свет (-#1000) до начала фотосессий.

Начинать фотосессии лучше с либидо 9+, при этом можно закончить квест за 6 сессий. После первой сессии квест переименовывается (-#38, +#40). Надо перебирать все опции сверху вниз, пока не встретится опция, требующая подчинения больше достигнутого. На этом сессия прекращается, с продолжением в другой день. При достижении уровня подчинения 8+, дальнейшая прокачка от либидо не зависит.

В прохождении Don Smith фотосессии проводятся один раз в неделю. Если делать несколько сессий на одной неделе, то выскакивает предупреждение, что только первая сессия на неделе генерирует лайки на сайте Cosplay. Но технически это не запрещено, в отличии от квеста #60 (Mrs.Stone). Поскольку не видно никаких существенных минусов в ускоренной прокачке, фотосессию **S** можно завершить за 1 неделю, а не за 6.

Если перед началом фотосессии подчинение=2, то примерная прокачка подчинения **S** по дням: 5-8-11-15-20-26, после чего ГГ получает VJ, квест закрывается (-#40) и открывается новый (+#49).

После окончания фотосессии **S** соглашается ночью на 69 (-#41). Активируется рождественский ивент #56.

Для выполнения #49 нужно в ближайшую субботу приготовить \$1000+ для мафии, которые **S** украдет (потом вернет), **J** увезут в стриптиз-клуб, **S** устроится туда на работу и сделает VJ (-#49, +#50). Следующее посещение клуба с **S** и VJ (-#50, +#59).

После 4 секс-пробежек в парке (-#57) в ближайший понедельник в клубе криминальный ивент, который приводит к VJ (-#59), а также к 4 новым квестам с VJ: +#72 - парк, +#73 - спальня, +#74 - фотосессия, +#75 - клуб).

Связанные квесты – #27, #38, #40, #41, #49, #50, #56, #57, #59, #72, #73, #74, #75.

3М – Фотосессия J (Jacky / Джекки)

Предварительные события:

- 3 раза откупить **J** от клуба (-\$3000) – *дни 8 (+#25), 15, 22, вечер+гостиная*,
- после 2-го раза в магазине появится синее бикини (#23, -\$250, +#24),
- после 3-го раза в воскресенье утром поход в бассейн (-#24, вино -\$100, -#25, +#33, +#34), *утро+день*,
- днем в школе в розовой раздевалке подслушать разговор Megan с Matt (-#33),
- днем в школе изучать Эдипов комплекс с **J** со взаимной мастурбацией (-#34, +#44, +#45), повторять еще 4 раза, пока Megan/Matt не застукают с HJ (-#45, +#46), – *день 31 (5/пн)*,
- заказ костюмов для фотосессии J+Megan (-\$1000, изменение #46) – *день 31 (5/пн), вечер+кухня+S*,
- через 3 дня костюмы готовы – *день 34 (5/чт), вечер+кухня+S*,
- прочитать 3 книги про «Перри Хоттера» (-\$450),

*Упс! (Начать фотосессию можно сразу же после 1-й книги и даже в субботу, чтобы ускорить выборы **L**. Но если фотосессия **S** только что закончилась, то лучше дать ей возможность попасть в клуб и устроиться там на работу, а 1-ю фотосессию **J** начать в воскресенье)*

- купить кляп (-\$50) и фотокамеру (-#1500).

Начинать фотосессии лучше с либидо 9+, при этом можно закончить квест за 5 сессий – 1 предварительная и 4 с прокачкой подчинения. После первой сессии квест переименовывается (-#46, +#47). Надо перебирать все опции сверху вниз, пока не встретится опция, требующая подчинения больше достигнутого. На этом сессия прекращается, с продолжением в другой день. При достижении уровня подчинения 8+, дальнейшая прокачка от либидо не зависит.

В прохождении Don Smith фотосессии проводятся один раз в неделю. Если делать несколько сессий на одной неделе, то выскакивает предупреждение, что только первая сессия на неделе генерирует лайки на сайте Cosplay. Но технически это не запрещено, в отличии от квеста #60 (Mrs.Stone). Поскольку не видно никаких существенных минусов в ускоренной прокачке, фотосессию J можно завершить за 1 неделю, а не за 5.

Если перед началом фотосессии подчинение=8, то примерная прокачка подчинения J по дням: 11-15-20-26, после чего ГГ получает двойной VJ и квест закрывается (-#47).

Продолжение истории J – в квест-линии 5M.

Связанные квесты – #23, #24, #25, #33, #34, #44, #45, #46, #47.

4M – Выборы L (Lauren / Лорэн)

Выборы школьного президента можно объявлять только по понедельникам утром и только после завершения фотосессии L. И, хотя, фотосессию L можно завершить в конце 3-й недели, то утро понедельника занимает VJ Megan -#7 (4/пн, одного дня не хватает). Поэтому самое раннее объявление выборов можно делать только на 5-й неделе (день 31, 5/пн) утром в школе (-#31 +#32 +#76).

Условиями победы на выборах являются:

- компромат на Matt и привлечение на свою сторону Megan,
- улучшение школьной формы,
- 20+ баллов «школьного влияние» (дополнительная характеристика L)

И если первые 2 условия надо выполнять в той последовательности, в которой они доступны, то с баллами влияния можно сэкономить. 10 баллов в неделю даются за плакаты (по 2 за каждый школьный день), и по 1 – за каждые \$100 на выборную компанию (в руки L или Diaz), итого - \$1000. Поэтому надо считать баллы, не набирать слишком много (20 – вполне достаточно для счастья L) и не платить лишнее – никто смертельно не обидится.

Упс! (Похоже, что много игроков не справились с такими расходами, и в версии 0.08 v1h ежедневные баллы за плакаты увеличились с 2 до 3. В результате за неделю можно получить за плакаты 15 баллов, и до 21 балла остается всего 6 баллов или \$600, L \$100 и Diaz \$500. На неделе голосования надо платить \$900+, поскольку голосование происходит в пятницу утром и баллы за пятницу не успевают начислиться.)

Для победы на выборах необходимо как минимум 4 недели (самое раннее время для голосования - день 56, 8/пт). Ниже приведены основные события по неделям, начиная с объявления выборов.

1-я неделя выборов – в понедельник после старта выборов – расклейка старых плакатов, больше с точки зрения выборов ничего не делается и ничего не происходит. Надо заплатить -\$50 за регистрацию L кандидатом, можно дать L на выборы минимальную сумму (-\$100), чтобы она не обижалась.

2-я неделя выборов – в понедельник становится ясно, что таким образом выборы не выиграть и надо что-то делать:

- Заключается историческое пари между **L** (ставка – ее V-карта) и **Matt** (ставка – \$3000), (-#32 + #35 + #43 + #68).
- **Mrs.Stone** помогает напечатать плакаты с косплеевскими фотографиями **L** (-\$300, -#35), заодно ГГ ей позирует (+#60).
- **Diaz** обещает помочь с компроматом на **Matt** и выдает шпионскую камеру (+#39 + #42, + #62), которую надо на рассвете установить в женском душе в школе (-#39).
- ГГ выдает на выборную компанию \$600 (**L** \$100, **Diaz** \$500).

На следующей неделе можно выполнить сразу 2 сюжетных условия победы на выборах, если до начала этой недели:

- **M** переехала в дом (-#58, вместе с **C**) и отправлена в школу к **L** (-#61).
- Началась фотосессия **J** (-#46).

3-я неделя выборов – в понедельник появляются первые положительные результаты опросов:

- Опять печать плакатов (-\$300) и позирование.
- Если фотосессия **J** уже началась, то **Diaz** выдает компромат на **Matt**, который предъявляется **Megan** на следующий день, после чего она переходит на сторону ГГ душой и телом (-#62, **VJ+VJ**). Заодно и **M** пристраивается к ней в команду в интересах общего дела. Последующая встреча с **Diaz** (**VJ**) завершает квест -#42. После этого можно продолжать развлекаться с **Megan** (-\$300, **VJ**) и/или **Diaz** (-\$500, **VJ**, +5 баллов), меняя деньги на процесс.
- Если **M** уже в школе, обсуждается идея улучшения школьной формы (+#71), ГГ посещает **Will Tylor**, за завтраком договаривается с **J** об обеде с ним, и в субботу получает его «добро» на изменение школьной формы (-#71).
- ГГ выдает на выборную компанию \$600 (**L** \$100, **Diaz** \$500).

4-я неделя выборов – победная:

- ГГ дурачатся с **L** в кабинке туалета (в рамках квеста #68).
- Опять печать плакатов (-\$300) и позирование.
- ГГ выдает на выборную компанию \$1000 (**L** и **Diaz** по \$500).

В пятницу этой недели утром в классе все готово для запуска победного голосования (-#76, **VJ**).

Упс! (Не понятно почему, но возможность начать голосование на этой неделе отсутствует. Если откликать еще одну неделю, то такая возможность появляется, без каких-либо новых достижений.)

При этом будут безвозвратно потеряны квесты #43 (**NTR**), #60 и #68. На них просто надо больше времени: для #43 надо 3 недели подряд не тратить деньги на выборы (**L** начинает зарабатывать голоса в школе секс-услугами – **HJ**, **VJ**, **VJ+**), для #68 – еще 2 недели получать по 20+ баллов (**L** развлекается с ГГ в туалете разными способами), для #60 – еще 4 недели печатать плакаты.

Развитие #60 излишне затянута, посещать **Mrs.Stone** можно только 1 раз в неделю, а посетить для квеста надо 7 раз, начиная со 2-й недели выборов: 3 раза ГГ постепенно раздевается, потом 4 раза получает 4 доступных удовольствия (**HJ/TJ/VJ/AJ**). #68 тоже слегка затянута, но там хотя бы можно параллельно заниматься другими персонажами (завершить все подглядывания, воспитывать тетку, выполнить пост-фотосессионные квесты), а потом становится откровенно скучно. Что мешало авторам добавить в школе еще одну кнопку «Mrs.Stone» и позволить ходить к ней позировать хоть каждый день, насколько денег хватает?

Выполнять эти 3 квеста или нет – каждый решает сам. Но надо учитывать, что #68 удлиняет выборы на 2 недели, #60 – на 4, а #43 – еще на 3. При этом, если #68 можно выполнять параллельно с

#60, то #43 с ними – нет. Если выполнять все эти квесты, выборы займут 11 недель вместо минимальных 4-х (5?).

После голосования и секса победителей в школе (-#76, даже если L проиграла – будет тройнички с Matt), появляются 3 новые VJ-опции: +#78 – вечером у TV, +#79 – на фотосессии, +#80 – в ванной в субботу на рассвете.

После победы на выборах в понедельник утром L делает объявление как президент школьного совета (-#77).

Связанные квесты – #31, #32, #35, #39, #42, #43, #60, #61, #62, #68, #71, #76, #77, #78, #79, #80.

5M – после выборов, развитие квест-линий J и C

После выборов L обе сестры уже развращены до VJ, и у ГГ в понедельник утром появляется план дальнейшего развращения J – поднять ее сексуальное возбуждение, мешая ей мастурбировать в отсутствие мужа: в ванной вечером (+#81), на работе днем (+#82) и в спальне ночью (+#83).

У J появляется новый статус в телефоне – сексуальная неудовлетворенность (sex frustration, злой смайлик). Каждый облом милого сыночка поднимает ее неудовлетворённость на +2. После всех обломов (-#81, -#82, -#83) статус надо продолжать поднимать до 10. После чего можно выполнять квесты: сначала -#87 (в ванной), затем -#88 (в офисе).

После неудачи с мастурбацией в ванной J выгоняет свою сестру C ночью из спальни в гостиную, чтобы удовлетворять себя в одиночестве. Это ей не всегда удается, но у ГГ появляется возможность заняться вплотную теткой C (+#85, +#86). Ее дочка M советует напоить ее вином, после чего просыпаются ее тараканы – она любит азартные игры и обычно проигрывает, на что ГГ ее и ловит. Тетка обнаруживает, что S не спит в гостиной и J приходит это проверить (-#85). ГГ покупает вино (2 бутылки, каждая -\$50) и приглашает M посмотреть и заснять шоу. ГГ постепенно разводит тетку за деньги на NJ (-\$400), TJ (-\$600) и VJ (-\$1000, -#86). В сумме все развлечения с ней обходятся в \$2550.

В воскресенье ГГ с J посещают тюрьму и общается с «главой семейства» (-#84). Появился целый сюжет пересечения с BB (Big Brother), в котором Эрика не убили, а заставили взять чужую вину на себя и отсиживать срок в тюрьме. А Joey оказался тем самым мафиози, у которого Эрик/Виктор Моро украл деньги. J просят отнести письмо из тюрьмы в клуб, а ГГ просят за ней проследить (+#92). После выполнения -#88, появляются 2 взаимоисключающих квеста на это письмо (+#89 NTR, +#90).

В понедельник ночью J относит письмо и сталкивается с S (-#89 NTR или -#90), ГГ получает VIP-карту и развлекается с Candy (NJ/VJ/AJ, -#92).

На этом конец версии 0.08 v1h, самое быстрое прохождение – 73 дня (11/пн).

Связанные квесты – #81, #82, #83, #84, #85, #86, #87, #88, #89, #90, #92.

Приятной вам игры!

Vlad