100% Прохождение для Last Man

**Версия 1.83  
*Внимание!* Это лишь пример прохождения игры. Большинство событий не привязаны к дням, и у вас они могут развиваться по-другому, начаться раньше или наоборот – позже. Это не повлияет на полноту прохождения игры.**

**День 1**  
Смотрим предысторию, просыпаемся. Идем на кухню приготовить бутерброды (+Новый квест: «Мне нужен хлеб»). Приходит ММС от девушки, открываем, (+1 Alpha). Идем на улицу, оттуда на работу, к начальнице. У начальницы нажимаем «Оправдываться» и «Задуматься» (+1 Alpha). Работаем (+1 ЕХР), кемарим. Приходит вторая ММС (+1 Alpha). Читаем новости (+1 ЕХР), конец работы. Заигрываем с Олей (+1 Alpha). Идем в магазин, покупаем хлеб, пиво и мясо [!]. Идем домой, смотрим ТВ, открываем дверь. Заигрываем с Настей, (+1 Alpha) отдаем хлеб (+5 ЕXP),(Завершенный квест: «Мне нужен хлеб»). Прощаемся и уходим. Девушке звонить бесполезно – не возьмет, спим.  
–  
Опыт 7. Крутость 5

**День 2**  
Теперь обязательно идем в ванную и купаемся. На работе заигрываем с Олей (+1 Alpha), говорим, соглашаемся починить принтер (+Новый квест: «Починить принтер»). Работаем (+1 ЕХР), идем чинить принтер, проверяем подключение (+1 Ремонт), идем к Оле (+5 ЕХР),(Завершенный квест: «Починить принтер»). Говорим, заигрываем, идем за ней. Дальше как-нибудь сами (+10 ХР). Заигрываем с Олей (+1 Alpha), идем к гопникам, нападаем, (+1 Рукопашный бой) получаем «косарик» (+5 ЕХР), (+1 Alpha). Идем домой, смотрим ТВ (+1 ЕХР), пиво НЕ пьем [!], в спальню, говорим с девушкой (+1 ЕХР), ложимся спать.  
–  
Опыт 30. Крутость 8

**День 3**  
Снова в ванную, купаемся. Выходим из дома, встречаем странного мужика, даем по морде (+1 ЕХР), (+1 Alpha),(+1 рукопашный бой). Заигрываем с Олей (+1 Alpha), снова работа (+1 ЕХР), снова кемарим, читаем новости (+1 ЕХР), уходим. Идем к Насте, заигрываем (+1 Alpha), говорим, покупаем еды (+1 ЕХР), ведем на аттракционы (+1 ЕХР), провожаем домой (+1 ЕХР). На все про все нам хватит того самого косарика. Дальше сами как-нибудь (+10 ЕХР). Смотрим ТВ (+5 ЕХР),(+Новый квест: «Причина эпидемии»).  
-Конец первой главы-  
–  
Опыт 51. Крутость 11

**День 7**  
Вспоминаем, в ванную, бреемся и вспоминаем свою девушку из США, холодильник даст (+1 ЕХР), если ранее было куплено мясо, звоним девушке (+Новый квест: «Связаться с Катей»), думаем. Идем на улицу (+Новый квест: «Раздобыть машину»), в магазин. Идем к телефонам, пытаемся позвонить девушке (+1 ЕХР). Идем за продуктами, справа на стеллаже берем журнал (№1),(+1 ЕХР), а затем берем консервы (+1 ЕХР), за коньяком, прячемся от девушек (+1 Скрытность), перед выходом берем книгу там, где только что брали журнал [книгу можно прочитать из инвентаря, чтобы поднять рандомный скилл]. Идем к машине, пытаемся взломать (+1 ЕХР),(+1 взлом), идем в церковь, получаем (+1 ЕХР),(+1 первая помощь). Идем домой, звонят в дверь, открываем, угощаем пивом (+1 Alpha), болтаем, хотите не хотите, а придется идти с незнакомкой.  
–  
Опыт 57. Крутость 12

**День 8**  
Можете попытаться разбудить хозяйку, никакого эффекта не будет, разве что глаз порадуете. Идем к компьютеру (+Новый квест: «Найти себе ноутбук»), пытаемся взломать (+1 ЕХР),(+1 Взлом), не получается. Идем в ванную, бесстыдно смотрим на хозяйку, заигрываем (+1 Alpha). Дальше в общем-то выбора нет, следуем за сюжетом (+Новый квест: «Добраться до военных»). Заигрываем (+1 Alpha), смотрим мини стриптиз, обламываемся, идем домой, дома слева на столике берем второй журнал (№2),(+1 ЕХР).  
[Дальше прохождение становится нелинейным, предлагаю следующий вариант развития событий] Открываем карту, идем в офис, осматриваемся, вскрываем сейф (+1 ЕХР),(+1 Взлом), роемся и находим адрес Оли (+Новый квест: «Бывшая сотрудница»), идем домой.  
–  
Опыт 60. Крутость 14

**День 9**  
Стаскиваем одеяло и пользуемся спящей хозяйкой (+10 ЕХР). Дальше выбора снова нет, идем в магазин и выбираем ноутбук (+5 ЕХР),(Завершенный квест: «Найти себе ноутбук»),рядом с красным ноутбуком берем журнал (№3),(+1 ЕХР). Карта, идем на пляж, поворачиваем направо (+5 ЕХР),(+Новый квест: «Найти лодку»), отправляемся домой. Распаковываем ноутбук, отправляем письмо девушке, открываем браузер, регистрируемся на сайте знакомств, ник «Последний мужик» (+1 ЕХР), отправляем всем по сообщению. Идем к Нике, выбираем корсет (+1 ЕХР), но так как у нас есть 2 попытки, можно сначала выбрать и иной вариант, смотрим (+5 ЕХР), обламываемся (+1 Alpha), идем спать. Открываем ноутбук, браузер, читаем сообщения, знакомимся с Лилу (+1 Alpha).  
–  
Опыт 88. Крутость 16

**День 10**  
Идем в ванную, тут можно позаигрывать с хозяйкой и получить от нее минетик (+5 ЕХР). Идем на свидание в бильярдный клуб, продолжаем играть, на дальнем столе берем журнал (№4),(+1 ЕХР). Далее просто наслаждайтесь свиданием (+10 ЕХР).  
–  
Опыт 104. Крутость 16

**День 11**  
Идем к Нике, остаться и наблюдать за действием.  
-Конец второй главы-  
Убегаем из старой квартиры и попадаем в новую (+1 Взлом). Обустраиваемся, звоним Лилу, разговариваем (+1 ЕХР), качаем карту. Снова появляется свобода действий. Идем на пляж, поворачиваем налево (+1 ЕХР), далее к лодкам (+5 ЕХР),(Завершенный квест: «Найти лодку»), в одной из лодок берем журнал (№5),(+1 ЕХР), взламываем кассу, садимся в лодку, возвращаемся домой.  
–  
Опыт 112. Крутость 16

**День 12**  
Встаем (+ Новый квест: «Дом, милый дом»), разминаемся, приходит конверт, читаем, думаем (+1 ЕХР). Открываем карту, идем в дом Оли, заходим внутрь, ломаем дверь (+1 Взлом). Тут кликаем на:  
1) угол кровати (+1 Кража);  
2) подушки (+1 ЕХР);  
3) шкаф с зеркалом (+1 ЕХР);  
4) компьютер (+5 ЕХР).  
Отдельно звездочкой отмечен журнал (№6),(+1 ЕХР). Идем в банк, взламываем кассу (+1 взлом), удивляемся отсутствию у нас взрывчатки. Далее идем на пляж. Видим там девушек, присоединяемся к ним (+1 Alpha), ну, и это самое (+ 10 ЕХР). Домой, ложимся спать, в ноутбуке ничего интересного нет, но можно поразмышлять с ГГ о происходящем.  
–  
Опыт 131. Крутость 17

**День 13**  
Открываем ноутбук, говорим с Лилу. Она нам советует идти в промзону. Идем, стучим в дверь, говорим: «Я мужик!» (+1 Alpha). Соглашаемся ждать босса, берем журнал у бара (№7),(+1 ЕХР), получаем эстетическое удовлетворение.  
[В промзоне девушек всего 7: за 500р, 750р, 2×800р – черненькая и с малиновыми волосами, 1000р и 3 девушки в HD; также присутствуют две рандомные сцены: внутри (+5 ЕХР) и снаружи (+10 ЕХР) заведения] Идем в больницу, сначала берем… журнал (№8),(+1 ЕХР), затем ищем лекарства (+1 ЕХР),(+1 Первая помощь), выходим, замечаем таинственного наблюдателя. Далее на пляж, заходим в пещеру, идем прямо и к ящикам, обыскиваем их и находим пистолет, необходимый для 2-го свидания с Настей (+1 ЕХР), дальше будет стена ящиков, сломать ее не получается, идем назад и прямо (+10 ЕХР), ничего интересного тут пока нет. Возвращаемся домой, заказываем диван, ложимся спать. Звонит Лилу, болтаем, спим дальше.  
–  
Опыт 146. Крутость 18

**День 14**  
Открываем ноутбук, браузер, заказываем взрывчатку. Идем на старую квартиру, осматриваемся, ничего не произойдет, но это важно для дальнейшего продолжения сюжета. Так как денег пока нет, и к Насте снова идти смысла нету. Остаток дня – промзона, где нас интересуют 2 рандомные ивента [!],[девушки, с которыми мы играем, не влияют на % прохождения], или исследование города, где нас интересует бельевая веревка [!]. Возвращаемся в новую квартиру, открываем ноутбук, болтаем с Лилу (+1 Alpha), спать.  
–  
Опыт 146. Крутость 19

**День 15**  
Идем в банк, взрываем сейфы, находим очередной журнал (№9),(+1 ЕХР), получаем кучу денег и машину (+5 ЕХР),(Завершенный квест: «Раздобыть машину»). Снова идем на старую квартиру и прямиком к Насте. У нее проблемы, предлагаем помощь, отдаем 50 штук, получаем благодарность (+10 ЕХР). Едем к Оле на дачу (+5 ХР),(Завершенный квест: «Бывшая сотрудница»), развлекаемся там (+10 ЕХР), остаемся, разговор (+1 ЕХР), спать.  
–  
Опыт 178. Крутость 19

**День 16**  
Оля говорит нам доброе утро (+10 ХР).  
[Сейв с утра не проходит, точнее если перезагрузить игру, то мы окажемся у себя дома, и потеряем утреннее свидание с Олей.] В третий раз идем на старую квартиру и снова к Насте. Теперь ей понадобился пистолет, отдаем, получаем благодарность (+10 ЕХР). Можно сходить в банк, дабы набрать деньжат для подарков Даше, в промзону или пойти исследовать город. В конце, как обычно, идем домой, болтаем с Лилу (+1 Alpha). Смотрим сюжетное событие.  
–  
Опыт 198. Крутость 20

**День 17**  
[В этот день рекомендую познакомиться с девушкой Дашей и сходить с ней на 1-ое свидание [знакомство не считаем]. Всего свиданий в игре четыре плюс знакомство [(+10 ЕХР) знакомство, (+10 ЕХР) 1-ое СМС, (+5 ЕХР) 2-ое СМС, (+1 Alpha),(+10 ЕХР) 3-ье СМС, (+10 ЕХР) 4-ое СМС]. Свидание появляется, когда от Даши приходит СМС. Если сразу не ответить на СМС и не сходит на отмеченную локацию, она пропадет. Иногда СМС может прийти под конец дня, когда уже нет энергии, тут может помочь напиток Burn, который можно найти при «Исследовании города», или консервы, которые попадались ранее во время прохождения. И консервы и Burn дают +2 единицы энергии. Вероятность получения приглашения на свидание зависит от отношения Даши к вам. Оно отображается в виде значения LP в списке контактов телефона. При маленьком уровне LP Даша не часто будет про вас вспоминать. Поднять уровень можно в магазине, купив ей подарки, они повышают LP на определенное значение. Но после встречи с вами и удовлетворения ее желаний, её интерес к вам снова будет падать. Так же он будет снижаться каждый день, если вы не напомните про себя.] Итак, идем на пляж, заходим внутрь, сразу справа – журнал (№10),(+1 ЕХР), осматриваем ящики – там деньги, знакомимся с хозяйкой поближе (+10 ЕХР), берем телефончик, уходим. В магазине заказываем побольше подарков [за 20 тысяч можно поднять настроение девушки с 0 до 100, 5LP – 1 тысяча]. Получаем первое СМС, туда-сюда (+10 ЕХР). Поговорили с Лилу, спим.  
–  
Опыт 219. Крутость 20

**День 18**  
Ждем 2-ую (+5 ХР) и 3-ью СМС (+1 Alpha), (+10 ЕХР). Денег на повышения настроения может и не хватить, тут может помочь банк, который можно посещать много раз. При каждом посещении будут выпадать 3 ячейки с разным уровнем защищенности, иными словами тут потребуется навык Взлом, который на данный момент прокачивается не выше 6, хотя ячейки очень часто попадаются с уровнем взлома 6+. В свободное время, если оно будет, изучаем промзону или исследуем город. (+5 ЕХР),(Завершенный квест: «Дом, милый дом») получаем за декор квартиры в конце дня. Заходим в и-нет, читаем репортаж.  
-Конец третьей главы-  
Смотрим телек (+1 ЕХР),(+Новый квест: «Найти выход»).  
[В общий счет приписываю очки от рандомных сцен в казино в конце сего дня по сложившейся традиции, хотя в нынешней версии сцены могут попасться и в более поздних главах игры.] Первая сцена – (+10 ЕХР), там же журнал возле микроволновки (№11),(+1 ЕХР); вторая сцена – (+5 ЕХР).  
–  
Опыт 256. Крутость 21

**День 19**  
И-нет, читаем новости (+1 ЕХР). Проверяем оба выезда, в туннеле верхнего выезда находим журнал (№12),(+1 ЕХР). Ждем 4-ую СМС (+10 ЕХР). Посещаем промзону. Вечером читаем новости в и-нете. Спать.  
–  
Опыт 268. Крутость 21

**День 20-21**  
Проверяем выезд из города (+1 ЕХР), развлекаемся на пляже (+10 ЕХР), исследуем город или посещаем промзону, возвращаемся домой, где нас уже ждут (+5 ЕХР),(Завершенный квест: «Добраться до военных»). В общем, делаем ноги, на утро открываем карту и для начала звоним Даше, нажав на зону пляжа, встречаемся (+5 ЕХР), увы, Даша нам не помощник. Идем в магазин, ищем помощи у босса Новой почты (+5 ЕХР), помощи мы не получаем, зато находим новую работу, тут нужно принять предложение босса [!].Далее идем домой к Нике, где обнаруживаем следы обыска (+5 ЕХР), в беспорядке под диваном находим рацию [!], она нам пригодится, а на шкафчике возле телевизора – журнал (№13),(+1 ЕХР), следуем в ванную, там находим некие цифры, которые стоит выписать, в спальне находим сначала инструменты, а точнее бывшее месторасположения скрытой камеры, которую уже демонтировали, а затем сейф. Сейф и цифры связаны, предлагаю самим решить загадку, в противном случае ответ в конце прохождения (\*1). Открываем сейф (+5 ЕХР),(+Новый квест: «Украденная камера»), оборачиваемся, получаем в табло и наслаждаемся эротическим видением, просыпаемся (+5 ЕХР), проверяем свое хозяйство (+1 ЕХР), осматриваемся, денег и камеры у нас уже нет. Теперь на пляж, где мы снова попадаем в таинственную пещеру, мчим вперед и слушаем радиосигнал (+5 ЕХР): «…пи ро омикрон эпсилон кси тау сампи ню альфа чи альфа лямбда сигма я…», запишем сообщение. Посещаем промзону, нажимаем на барную стойку и ломаем стенку, подглядываем (+1 Alpha), нам соглашаются помочь (+5 ЕХР). Теперь со спокойной душой сваливаем из города, так как больше ничего интересного тут нет. (ни в коем случае не нажимайте снова на пляж, а затем «уйти», ибо отнимется очко энергии и с города уже невозможно будет выбраться, и придется проходить все с начала 20-го дня, если только Burn не завалялся или консервы). Удаляемся на машине в лес, наткнувшись на кучу мусора, ищем пленку клацая на звездочки[!], она нам пригодится, кстати, в инвентаре она не будет отображаться [!]. Разводим костер, если имеется веревка и пленка, укрываемся от дождя (+5 ЕХР), спим.  
–  
Опыт 326. Крутость 22

**День 22**  
Ищем палку, отбиваемся, уклоняемся бежим (+1х14 ЕХР, может быть и меньше, так как все зависит от вашей реакции).  
-Конец четвертой главы-  
Заходим, спим, выглядываем, знакомимся с Машей. Отправляемся в путь, возле машины в мусоре находим журнал (№14),(+1 ЕХР). На базе Новой почты заглядываем, слева на столе журнал (№15),(+1 ЕХР). Ходим-бродим, встречаем Оксану, ля-ля, минет и (+10 ЕХР). Снова появляются карта и свобода выбора. Начинаем исследовать новый город – направляемся в полицейский участок. В главной комнате справа в стопке бумаг находим журнал (№16),(+1 ЕХР). Идем в подвал, где выключаем свет, затем на складе проверяем ячейки (+1х3 ЕХР), в одной из которых можно найти рацию, ежели вы пропустили ее ранее. В новом городе у нас есть выбор, с кем ночевать. Решать вам, предлагаю начать с Маши. На столе замечаем «секрет» – фаллоимитатор (+1 ЕХР). Ложимся спать.  
–  
Опыт 357. Крутость 22

**День 23**  
В ванную, смотрим (+1 ЕХР). Идем на склад за консервами, по дороге наблюдаем занимательную сцену (+5 ЕХР), [сцена рандомная, но не редкая, если не попалась сразу, кушаем взятую со склада еду и повторяем процедуру]. К Маше. Еду оставить девушке (+5 LP Masha), спать.  
–  
Опыт 363. Крутость 22

**День 24**  
Ищем Машу, открываем дверь и замечаем на кровати рядом с Машей журнал (№17),(+1 ЕХР), заходим, смотрим и заигрываем, просим большего, попку (+1 ЕХР). Встречаем Машу в городе и получаем задание на включение горячей воды. В котельную, а после прямиком за инструментами на склад, где встречаем новую девушку, которая также зовет нас к себе. Во время разговора с ней на заднем плане среди техники и инструментов находим еще один журнал (№18),(+1 ЕХР). Осматриваем шалаш (+1 ЕХР). Идем осмотреть Научный центр. Возвращаемся на скамейку к Маше (+5 LP Masha) и серьезно с ней разговариваем (+1 ЕХР), ну, а затем можно и позаигрывать с соответствующим результатом (+10 ЕХР). Еду оставить хозяйке (+5 LP Masha), спать.  
–  
Опыт 378. Крутость 22

**День 25**  
В ванную (+1 ЕХР), крадем ключ-карту. Захватываем консервы на складе. Убиваем время. Сейчас лучше погостить у Алины. Ля-ля, потрогать (+1 Alpha), спать.  
–  
Опыт 379. Крутость 23

**День 26**  
Лучше помолчим (+5 ЕХР). Едем с Алиной, к кораблю, исследуем корабль, там, где стеллажи, находим журнал (№19),(+1 ЕХР), достаем рацию (+5 ЕХР), слушаем код. Чешем в научный центр, где находим кодовый замок. Код связан с кораблем, думаем, открываем (+5 ЕХР), если думать не хотим, смотрим в конец прохождения (\*2). Заходим, заглядываем, находим труп (+5 ЕХР). Снова в научный центр, на второй этаж, где встречаем Алину (+5 ЕХР). В научный центр. На третьем этаже научного центра в комнате безопасности активируем третий экран слева – откроются двери. Третий справа – информация о научных проектах: программа Элис (+1 ЕХР). Направо, в лаборатории на компьютере информация (+1 ЕХР). А вот теперь снова можно к Маше. Еду оставляем ей (+5 LP Masha).  
–  
Опыт 407. Крутость 23

**День 27**  
Идем на прогулку с Машей, успокаиваем, «ты», говорим правду, соглашаемся – профит (+5 ЕХР), а в конце говорим, что только для нее (+1 ЕХР). Достаем еду. Убиваем время и идем к Алиночке, которая выдаст нам интересную работу. Еду как всегда оставляем девушке (+5 LP Alina).  
–  
Опыт 413. Крутость 23

**День 28**  
Идем в ванную, грех не воспользоваться ситуацией (+1 Alpha). Воодушевленные обещанной наградой отправляемся на работу, то есть рубим дрова на лесопилке (+5 ЕХР). [Рубка дров отнимает единицу энергии, а если оставить их на Ж/Д станции, то можно получить 1к рублей за 1 единицу дров.] Берем консервы, если нужны. Вечером обсуждаем идею Алины, соглашаемся (+5 LP Alina) и получаем награду (+10 ЕХР). Консервы оставляем ей (+5 LP Alina), спим.  
–  
Опыт 428. Крутость 24

**День 29**  
Лучше сразу отправиться за едой на склад и встретить там Алину. Говорим правду (+1 LP Alina), толком ничего выяснить не получается, зато (+5 ЕХР). Убиваем время. К кому бы мы ни пошли, нас будет ждать симпатичная азиаточка из Новой почты (+1 ЕХР). Возвращаемся к Маше, еду оставляем ей (+5 LP Masha), спим.  
–  
Опыт 434. Крутость 24

**День 30**  
Встаем, смотрим, оправдываемся (+5 ЕХР). Далее идем к выезду из города, где встречаем Настену (+10 ЕХР). Едем к боссу (+5 ЕХР),(+Новый квест: «Незнакомцы»). Ура, мы снова дома! Бежим в первую очередь проверять на ноутбук, по которому мы очень соскучились, и находим в видеочате нашу старую знакомую (+1 ЕХР), теперь и поспать можно.  
–  
Опыт 455. Крутость 24

**День 31**  
Приключения в новом старом городе [Централ-Сити] неплохо начать с посещения квартиры Ники. Ее мы не найдем, зато в соседней квартире обитает симпатичная соседочка, в комнате на столе будет журнал (№20),(+1 ЕХР), разговариваем (+5 ЕХР). Девушка отводит нас в ту же пещеру, где мы уже были (+5 ЕХР). Поразмыслив, ГГ решает встретиться с Лизой, для чего заходим в список контактов и кликаем на иконку девушки, таким образом отправляем ей СМС и отправляемся на встречу в Северогорске, [Переезд будет стоить 3000, убедитесь, что у вас достаточно денег], разговариваем (+5 ЕХР). Дальше идем в научный центр, где нужно как-то попасть на крышу, посему чешем на лесопилку и крадем лом. По дороге попадется рандомная сцена в лесном домике (+5 ЕХР). Заночевать можно у Оксаны. Дома у Оксаны на полке находим очередной журнал (№21),(+1 ЕХР).  
–  
Опыт 477. Крутость 24

**День 32**  
Отправляемся в Научный центр. Вламываемся на крышу (+1 Взлом), а затем снова к радио (+5 ЕХР), базарим с космонавтом xD (+5 EXP). Возвращаемся в Централ-Сити. Домой спать, ибо, печаль-беда, и-нета нет. Охреневаем, по ходу дела получаем (+5 ЕХР).  
–  
Опыт 492. Крутость 24

**День 33**  
Идем в Новую почту [не в магазин], отчитались (+5 EXP). Нам присылает СМС Ира, просит зайти, чтобы поделится информацией, ну и сами понимаете, зачем (+10 ЕХР). Свободное время можно провести, зарабатывая деньги в ПромЗоне, они нам еще пригодятся. Идем домой, разговариваем с Лилу (+1 ЕХР).  
–  
Опыт 508. Крутость 24

**День 34**  
Сразу идем в Новую почту, общаемся, мечтаем. Идем к камерам. В камере замечаем журнал (№22),(+1 ЕХР). Очередной секс (+5 LP Vera),(+10 ЕХР). На выезде из города можно остановиться и поговорить с новой знакомой, в этот раз только поговорить. Вера присылает СМС, идем к ней (+5 ЕХР). Теперь СМС присылает Наташа, Вере пока не звоним. Идем к Оксане, еду оставляем (+5 LP Oksana).  
–  
Опыт 524. Крутость 24

**День 35**  
Встаем, находим Оксану, гуляем, «понятно», «ты красивая» и конечно же глаза xD, соглашаемся (+5 ЕХР). Звоним Вере, едем в Централ-Сити, идем к пещере, секс (+5 LP Vera),(+10 ЕХР). Направо – осматриваемся, налево – осматриваемся, изучаем зеленую жидкость (+1 ЕХР), едем в метро (+10 ЕХР). Осматриваем дивное место (+5 ЕХР). Уставшие идем домой, разговор с Лилу (+5 ЕХР). Сон.  
–  
Опыт 560. Крутость 24

**День 36**  
Покидаем Централ-Сити и сразу направляемся к Вере (+5 LP Vera),(+10 ЕХР). Приходит СМС от Наташи, пока игнорируем его и идем в Научный центр. Находим дивный дом, обыскиваем его тщательно, обыск ноутбука (+5 ЕХР). Идем на базу Новой почты, обыскиваем все, замечаем «дыру», затем находим веревку в столе, спускаемся в «дыру», осматриваемся (+5 ЕХР). К Оксане, консервы, конечно, оставляем ей (+5 LP Oksana) и на боковую. Тут нас ждет сюрприз (+10 ЕХР).  
–  
Опыт 590. Крутость 24

**День 37**  
Разгрузочный день выходит у нас. Занимаемся исследованием города, а спать идем снова к Оксане. Еду, конечно, оставляем ей (+5 LP Oksana).  
–  
Опыт 590. Крутость 24

**День 38**  
Ищем Оксану, прежде чем поздороваться берем журнал под телевизором (№23),(+1 ЕХР), это самое (+1 Alpha),(+10 ЕХР). Теперь можно и на Склад к Наташе, разговариваем (+1 ЕХР), просим большего раз (+1 ЕХР), просим большего два (+1 ЕХР). Направляемся в Научный центр, подключаем флешку (+5 ЕХР). В благодарность получаем свою БАЗУ! Едем туда (+1 ЕХР). Ночевать идем к Алине, еду оставляем (+5 LP Alina), ищем ее, рассказываем о находке и начинаем что-то хотеть (+5 ЕХР).  
–  
Опыт 615. Крутость 25

**День 39**  
Моемся и отправляемся на поиски приключений. Лесопилка, снова находим обитаемый дом, на кухне находим парочку, развлекаемся (+10 ЕХР). Алина присылает СМС. Идем к ней (+5 LP Alina),(+5 ЕХР). Алина времени не теряет, приходит очередное СМС. [Если СМС задерживается, можно использовать схему Склад-поели-Склад] И еще одно, идем к Алине домой… (+10 ЕХР) И сразу снова к ее дому, осматриваемся, находим дверь (+1 ЕХР). Снова СМС, теперь от Наташи! Идем к Месту посадки (+5 ЕХР) и (+5 ЕХР). От СМС нет отбоя, но пора спать, у Оксаны, еду оставляем хозяйке (+5 LP, Oksana), ищем ее (+10 ЕХР).  
–  
Опыт 661. Крутость 25

**День 40**  
Очередная СМСина! Сразу исследуем город, находим библиотеку, там все нужное, чтобы помочь Оксане. Не забываем про Лизу, приглашаем Лизоньку в свою Команду «А», заигрываем (+10 ЕХР). Как же мы без очередного СМС? Теперь мы нужны Вере! К ней можно пойти сразу, но лучше сего пока не делать. На всякий пожарный пополняем запасы еды на Складе. Ночевать идем к Оксане (+1 Ремонт). А потом еще и (+10 ЕХР). Еду оставить девушке (+5 LP Oksana), спать лечь.  
–  
Опыт 681. Крутость 25

**День 41**  
День начинается с… правильно! СМС! Только ушли и сразу назад к Оксане, видимо, без нас она не может уже 🙂 Смотрим, разговариваем, облом, халявный секс закончился, нужны подарки! Покидаем город, направляемся в Магазин, заказываем подарок, например, украшения. [На надпись «Заказать подарок для Даши» не обращаем внимания] Едем назад да сразу к Оксане (+10 ЕХР). Остаемся на обед, заигрываем (+10 ЕХР). Девушка нас вымотала, посему неплохо подкрепиться консервами или выпить баночку Burn. А теперь к Вере! Заигрываем (+1 ЕХР), секас (+10 ЕХР).  
-Конец седьмой главы-  
Смотрим флешбек. (+5 ЕХР) в машине.  
–  
Опыт 717. Крутость 25

**День 42**  
Сразу СМС от Веры… Новую главу начинаем с посещения новый локации Клуб, которая появилась на карте днем ранее, еще по идеи об этом должна была прийти СМС… Идем, говорим «Да», (+5 ЕХР), снова даем согласие. (+Новый квест: «Открыть клуб»). Снова в Клуб, затем на Склад за насосом и опять в Клуб. И нам как раз хватает энергии, чтобы заскочить к Вере! Чиним машину (+1 Ремонт). Играем в боулинг (+5 ЕХР). Прогуливаем кучу бабла..  
–  
Опыт 727. Крутость 25

**День 43**  
[Сейв с утра не проходит!] Пытаемся разбудить Веру (+1 ЕХР). Только ушли, сразу приходит СМС! Но сначала в Клуб. Включаем подачу электроэнергии (+5 ЕХР), осталось найти деньги. Идем на Склад за консервами. Посещаем Свалку. Осматриваем все, находим литературу [литературу можно читать, чтобы прокачивать навыки], лом, обращаем внимание на автомобиль (+1 Ремонт), находим еще один, пытаемся ремонтировать [требуется навык ремонта 16+],[на данном этапе игры это, скорее всего, не удастся, нужно будет повысить навык ремонта, например, исследуя город; в случае успеха получаем (+5 ЕХР)]. Используем лом, чтоб вломится в тайник Алины [Взлом требуется 10+], осматриваемся, берем литературу. Обнаруживаем запароленный компьютер, пароль нужно взломать, взламываете сами или смотрите ответ в конце прохождения (\*3). Далее читаем дневник Алины (+5 ЕХР). После направляемся к Вере [для успешного свидания потребуются 2 банки консервов и банка Burn]. Трогаем девочку (+1 Alpha), и трахаем (+5 ЕХР).  
–  
Опыт 743. Крутость 26

**День 44**  
[Сейв с утра не проходит!] Трогаем попу Веры… (+10 ЕХР). Далее держим путь на Лесопилку к нашим старым подругам: сначала к Маше (+5 LP Masha), затем к Оксане (+5 ЕХР),(+5 LP Oksana). Пополняем запасы консервов на Складе. Держим в уме завтрашнюю встречу с Машей и Оксаной, но не забываем и про Клуб, на который нужно насобирать 100к, так что отправляемся в Централ-Сити на заработки! По дороге подбираем девушку (+1 ЕХР) [чтобы познакомится с ней и ее сестричкой поближе, требуется 50к рублей и немного еды],[итого нам нужно собрать 150к денег и несколько консервов – задача несколько усложнилась]. В городе в первую очередь посещаем Новую Почту (+5 ЕХР), безуспешно заигрываем (+1 ЕХР). Далее все свободное время уделяем либо Банку, Либо казино – зарабатываем нужную сумму. Вечером идем домой, общаемся с Лилу (+5 ЕХР). Смотрим флешбек. (+5 ЕХР).  
–  
Опыт 775. Крутость 26

**День 45**  
Вспоминаем про девушек, едем в Северогорск. Сначала посещаем Машу, тут у нас рекламная пауза xD, ну а затем последует игра и оральные ласки (+5 ЕХР), продолжаем играть [каждый раунд отнимает энергию], трахаем шлюшку (+10 ЕХР),(+5 LP Masha). Восстанавливаем энергию едой или питьем и движемся к Оксане (+10 ЕХР),(+5 LP Oksana). Возвращаемся в Централ-Сити. Общаемся с Лилу (+5 ЕХР), решаем не огорчать девушку и про крушение не рассказываем XD. Смотрим флешбек, делаем фото (+1 ЕХР), смотрим флешбек дальше (+5 ЕХР).  
–  
Опыт 811. Крутость 26

**День 46**  
Продолжаем активно зарабатывать деньги. Зарабатываем. В общем, будем считать, что уже заработали… Навещаем сестричек (+10 ЕХР). Кстати, теперь они тоже на нас работают. Теперь продолжаем зарабатывать деньги на Клуб, а также совершенствовать свои навыки ремонта для починки автомобиля. Вечером идем к себе домой, общаемся с Лилу (+5 ЕХР) и просмотрим очередного флешбека (+5 ЕХР).  
–  
Опыт 831. Крутость 26

**День 47**  
Трудимся очень потно, работаем, зарабатываем. Типо заработали уже 100к денег да машину чинить научились, а если не научились, то и во втором городе продолжить можно… Едем в Северогорск, про 3к на проезд не забываем. Сначала сходим на Свалку да приведем в порядок, найденный там драндулет (+5 ЕХР). Затем следуем в Клуб, чтобы деньжата у хозяйки отжать, нет, что-то не то… а, отдать, отдать ей деньги! По пути созерцаем лесбийские развлечения (+1 ЕХР). Пользуемся хозяйкой (+10 ЕХР). Деньги оставляем, коли уже принесли… Берем хозяйку еще разок (+10 ЕХР). СМС от Лины с просьбой найти алкоголь, находим его на Складе, отдаем, получаем 5 тысяч. Спать приходится в Шалаше… Смотрим очередной флешбек, однако. Массаж делаете подруге как-нибудь сами, а затем вставляете ей (+10 ЕХР).  
–  
Опыт 867. Крутость 26

**День 48**  
Лине снова нужна наша помощь, нужно выбить долг с одной симпатичной «шоколадки», можно либо собрать бабки, либо предложить свою помощь, для чего нам понадобятся 60 тысяч деревянных. Заработали деньги, сходили к Наоми, получили минет (+5 EXP). Ложимся спать, смотри флешбек (+10 ЕХР).  
–  
Опыт 882. Крутость 26

**День 49**  
Лине снова нужна помощь в клубе Розовый носорог. Для этого нам нужен костюм. Едем в Централ-сити, в Магазин. Потом в свой старый дом. Ночевать идем в новую квартиру и общаемся с Лилу в чате (+5 EXP).  
–  
Опыт 887. Крутость 26

**День 50**  
Возвращаемся в Северогорск и едем в клуб Розовый Носорог. Проводим собеседование и выбираем понравившуюся нам девушку (+10 EXP). Лине снова нужна помощь с клубом Розовый носорог. Заезжаем туда и встречаем Машу. Отправляемся с ней в Централ-сити и там идем в Магазин. В конце дня идем ночевать в Новый дом и общаемся с Лилу в чате (+5 EXP).  
–  
Опыт 902. Крутость 26

**День 51**  
Возвращаемся в Северогорск и едем в Научный центр за оборудованием (+5 EXP). Свободное время тратим, чтоб заработать денег. Ночевать идем к Маше.  
–  
Опыт 907. Крутость 26

**День 52**  
С утра находим Машу и пристаем к ней (+1 EXP). Приходит СМС от Веры. Идем к ней на встречу (+10 ЕХР). После этого идем в клуб Розовый носорог и получаем оплату. Лине снова нужна помощь с клубом, так что нам нужно ехать в Централ-Сити. Там мы едем в Новой девушке Тринити, на столе замечаем листовки (+1 EXP). Идем ночевать к себе домой.  
–  
Опыт 919. Крутость 26

**День 53**  
Отправляемся в ПромЗону за вещами Тринити. Отправляемся туда еще раз в игровой зал, знакомимся с Алексой (+10 EXP). Отвозим вещи Тринити (+1 EXP). Едем в Банк за ее вещами. Ночевать идем в новый дом.  
–  
Опыт 930. Крутость 26

**День 54**  
Утром возвращаемся к Тринити. Она долго собирается и не может определиться с нарядом. Выбираем красный (+5 EXP). Везем Тринити в клуб (+10 EXP). Ночевать идем к Маше (+5 EXP).  
–  
Опыт 950. Крутость 26

**День 55**  
Звоним Оксане, они приглашает нас в парк. Едем к ней. Свободные ходы тратим чтоб заработать денег, после чего идем ночевать к Оксане.  
–  
Опыт 950. Крутость 26

**День 56**  
С утра нас будит Оксана (+10 EXP) и они уезжает из города. Приходит сообщение от Наташи, знакомимся с Юлей в Централ-Сити (+5 ЕХР). А в Северогорске нас ждет новое СМС от Веры и настольный теннис на раздевание (+10 ЕХР)!  
–  
Опыт 975. Крутость 26

**День 57**  
Едем в Централ-сити, в ПромЗону. Алекса обещает нам помочь, когда мы соберем 50 000. Тратим ходы на заработок денег и ложимся спать.  
–  
Опыт 975. Крутость 26

**День 58**  
Идем на базу Новой почты, беседуем с Юличкой, а затем куда-то едем (+5 ЕХР)… Приехали, спим.  
–  
Опыт 980. Крутость 26

**День 59**  
Устраиваем засаду (+5 ЕХР), как вдруг (+5 ЕХР)… Дальше нас ждет настоящий экшон! За пострелушки получаем (+1×9 ЕХР максимум). И награда от дамы, которую вы прикрыли в бою (+10 ЕХР).  
–  
Опыт 1009. Крутость 26

**День 60**  
Встаем, ищем еду (+1 ЕХР), в номере у Юлии осматриваем оружие, а затем роемся в ее вещах:  
1) Трусики лежат справа на полу в районе столика (+1 EXP)  
2) Слева в тумбочке лежат некие записи (+1 EXP)  
Бродим, осматриваем бар, берем 4 косарика, также можно немножко закинуться с утра, на стоянке в синем автомобиле берем журнал, читаем [можно поднять рандомный скилл], заглядываем в багажник Юлиной машины, возвращаемся к ней. Куда-то едем, по приезду идем налево, чтоб отлить, идем дальше, сюрпрайз (+5 ЕХР)! Направо, подсматриваем (+5 ЕХР). К дому. Снова едем, мотель, берем бухло и айда играть в бильярд, играем до тех пор, пока дама не соизволит пососать ваш член (+5 ЕХР). Берем бухло и за ней (+10 ЕХР)!  
–  
Опыт 1037. Крутость 26

**День 61**  
Встаем, едем, потом идем, снова едем… Сдаемся… Встаем, нас ведут к боссу.  
–  
Опыт 1037. Крутость 26

**День 62**  
Допросы, сон, голос, присаживаемся на стул, заглядываем, взламываем (+1 ЕХР). Снова сон.  
–  
Опыт 1038. Крутость 26

**День 63**  
Расслабляемся с симпатичной брюнеткой (+10 ЕХР).  
–  
Опыт 1048. Крутость 26

**День 64**  
Куда-то отправляемся на машине с Таней. К дому, выглядываем, присоединяемся к пьяной кампании. Позже к нам присоединяется одна из тех девушек (+10 EXP). Она нас отправляет к своей подруге Саше, заходим и подсматриваем за ней (+1 EXP).  
–  
Опыт 1059. Крутость 26

**День 65**  
Идем на кухню завтракать и находим на холодильнике записку с загадкой [Сноска \*4]. Отвечаем на нее (+5 EXP). По указанному адресу мы встречаем Юлю, после разговора с ней выбираем сторону, кто вам больше импонирует. Потом нас ведут на медицинские процедуры и есть время немного прогуляться. По дороге находит деревянный дом и заглядываем в окна. В ней можно зайти. В доме взламываем компьютер (+1 EXP). Идем дальше и видим ряд домов. В последний из них можно вломиться [Требуется 11 взлом]. Наверху мы застаем двух девушек (+10 EXP). Чуть позже нас вернут домой. Ложимся спать у себя дома.  
–  
Опыт 1075. Крутость 26

**День 66**  
С утра нас будит звонок в дверь. Это пришли двоюродные сестры Насти, нашей бывшей соседки. Ведем их в ПромЗону. Ведем их в Магазин. Ведем их на Пляж. День потрачен, идем домой. Там заходим к девушкам (+5 EXP).  
–  
Опыт 1080. Крутость 26

**День 67**  
С утра девушки заняли нашу ванну (+1 EXP). Едем в офис Новой Почты. У нас уже давно висит квест от Алексы, про турнир в ПромЗоне, едем к ней. Она предлагает нам скидку за секс, соглашаемся (+10 EXP). Возвращаемся домой, и предлагаем девушкам работать на нас (+10 EXP).  
–  
Опыт 1101. Крутость 26

**День 68**  
СМС от Наташи, едем на Новую Почту (+5 EXP). До поездки в Лисбург, посетим Северогорск. При походах на Лесопилку, мы можем застать трех девушек (+10 EXP).  
–  
Опыт 1116. Крутость 26

**День 69**  
Едем в Централ-сити и отправляется в Лисбург. Смотрим флешбек (+5 EXP). Обыскиваем дом, в который мы ехали (+5 EXP).  
–  
Опыт 1126. Крутость 26

**День 70**  
Просыпаемся и идем к машине (+1 EXP). Ищем заправочную станцию (+1 EXP). Продолжаем исследовать город и попадаем в магазин. Смотрим на полке на продукты (+1 EXP). Исследуем дальше и натыкаемся на девушек. Следуем за ними. Заглядываем в окно (+1 EXP). Общаемся с Мариной (+1 EXP). Идем спать в Заброшенный дом.

–  
Опыт 1131. Крутость 26

**День 71**  
Смотрим сон с Катей (+1 EXP). Нужно искупаться, отправляемся на речку. Здороваемся с девушкой на берегу (+5 EXP). Когда уходим оттуда встречаем марину (+1 EXP). Отправляемся на поиски девушки. В окне дома находим книгу. Находим чье-то поселение (+1 EXP). Находим там девушку и пользуемся ситуацией (+5 EXP). Возвращаемся в Общагу. Кушаем пирог (+1 AP) и идем общаться с Мариной (+1 EXP, +2 Консервы). Идем отдыхать в Заброшенный дом. Смотрим флешбек с Катей (+1 EXP).

–  
Опыт 1146. Крутость 26

**День 72**  
Исследуем город, находим Бункер. Открыть его не получается. Когда находим грузовик, водку забираем с собой, но не пьем. Идем отдыхать в Заброшенный дом. Смотрим флешбек с Катей (+1 EXP).

–  
Опыт 1147. Крутость 26

**День 73**  
Марина на связь не выходит. Начинаем сами к ней ходить в Общагу. Она видит наши бутылки водки и просит поделиться с ней, оставляем все бутылки ей. Ходим задалбывать Марину пока не даст нам новую работу. Оставляем ей пистолет и получаем электронную отмычку. Теперь с отмычкой мы можем попасть в Бункер. В конце находим рабочий телефон (+1 EXP). Идем отдыхать в Заброшенный дом. Смотрим флешбек с Катей и ее подругой (+10 EXP).

–  
Опыт 1158. Крутость 26

**День 74**  
Отправляемся на склад. Среди ржавых танков находим лом. Находим ангар и обыскиваем ящики в нем. Находим две книги и консервы. Больше ничего полезного там нет (+1 EXP). Идем отдыхать в Заброшенный дом.

–  
Опыт 1159. Крутость 26

**День 75**  
Идем снова в общагу. Попадаем на случайное событие. Кристи пьяна, трогаем ее и пользуемся (+1A, +10 EXP). В один из следующих заходов в Общагу нам выдадут новую работу. Идем в Офис. Там встречаем Юлю (+1 EXP), она готова увезти нас домой. Если все дела в городе закончены, то идем к Машине. Останавливаемся ночевать в мотеле. Нам не спится, ищем Юлю. Заходим и заигрываем (+ 10 EXP).

–  
Опыт 1180. Крутость 27

Загадка №1  
\*1 – цифры на зеркале – координаты. Заходим в Google Maps, вводим два числа через запятую в поисковую строку (-18.529247, -70.249921), переходим на изображение со спутника и приближаем до максимума. Должны увидеть большую надпись Coca-Cola цифры 125. Это и есть код сейфа.

Загадка №2  
\*2 – решение задачи не такое сложное, как может показаться изначально. Особенно после обновления, когда сообщение было перевернуто. Читаем первые буквы: «Пи Ро Омикрон Епсилон Кси Тау сампи Ню Альфа Чи Альфа Лямбда Сигма Я» – «Проект «Сампи» начался» Сампи – буква греческого алфавита. Ее числовое значение 900. Это и есть код двери.

Загадка №3  
\*3 – нужно осмотреть все предметы в комнате и обратить внимание на плакат. На плакате времен Первой мировой войны будет надпись на английском: FIGHT OR BUY BONDS THIRD LIBERTY LOAN и подсказка «f=6». Несложно догадаться, что стоить обратить внимание на слово «fight» и перевести каждую его букву в цифру. Цифра соответствует порядковому номеру буквы в английском алфавите. Таким образом f=6, i=9, g=7, h=8, t=20, fight=697820. Это и есть код от компьютера.

Загадка №4  
\*4 – Если принять, что до знака равенства у нас не цифры, а просто символы, то символ “0” равняется 300/3 = 100. Символ “1” равняется (180-100)/2 = 40. Символ “2” равняется 40 – 20 = 20. Символ “3” равняется 25 – 20 = 5. Тогда “0” + “1” + “2” + “3” = 165.